



Fédération reconnue par Bullshooter Europe

NOTICE POUR JOUER EN LIGUE

Arachnide G3



B.B

www.bullshooter.be

Bullshooter.be@gmail.com

13/09/2015

Notice

La grille de matchs est entièrement automatisée par la machine (G3), les joueurs doivent suivre l'ordre des rencontres programmées.

La rencontre des joueurs peut se faire dans un même local (**JOUER LIGUE**) ou à distance entre deux locaux (**JOUER LIGUE DISTANTE**).

Il est possible de changer un joueur par un autre joueur, le Nom du joueur devra être remplacé manuellement.

Il n'y a plus de clubs, uniquement des équipes (Avec un capitaine) et des locaux Homologués par la B.B.

Types de compétitions :

- Compétition individuelle (Un joueur contre un autre joueur).
- Compétition par équipes de deux joueurs (Deux joueurs contre deux joueurs).
- Compétition par équipes de quatre joueurs (Quatre joueurs contre quatre joueurs). Il peut y avoir des joueurs réserves.

Les disciplines :

Il peut y avoir une ou plusieurs disciplines différentes, dans tous les types de compétitions (Exemple: 501 DI/DO + Cricket 200).

Nombre de manches :

Le nombre de manches est variable (Exemple: deux manches gagnantes).

Nom de la compétition :

Un Nom est attribué à Chaque (Exemple: coupe Liégeoise).

Compétition avec aller-retour :

Toutes les compétitions se font aller-retour, il y aura toujours les visiteurs et les visités.

Le calendrier détermine les visiteurs et les visités ainsi que les dates des rencontres.

Le Calendrier

Pour voir le Calendrier, aller sur **Menu Principal** et sélectionner **Mode Ligue** :



Aller sur **Voir les Planning** :



Voir les planning :



Sélectionner la compétition :



Voir le **Calendrier** :

Ligue: TEST, Competition Test
Date du rapport: 6/9/2015 18h12

Week	Date	Equipe à domicile	Equipe en Visiteur	Location	Note
1	10/09/2015	La Bulle	The Best	VARIETES	
2	17/09/2015	The Best	La Bulle	ANTIDOTE	



Etapes pour accéder à la feuille de matchs

Mettre deux euros minimum dans le monnayeur !

Aller sur **Menu Principal** et **Mode Ligue** :



En **Mode Ligue**, choisir entre **Jouer Ligue** (La rencontre se fait dans un même local) ou **Jouer Ligue Distante** (A distance entre deux locaux).

Jouer Ligue (Dans un même local) :

Aller sur **Jouer Ligue** :



Sélectionner le nom de la compétition :



Sélectionner l'équipe locale :



Si un joueur est absent, le remplacer par un autre joueur :



Sélectionner l'équipe visiteur (L'équipe distante) :



Si un joueur est absent, le remplacer par un autre joueur :



Lancer la compétition :



Jouer Ligue Distante (Entre deux locaux) :

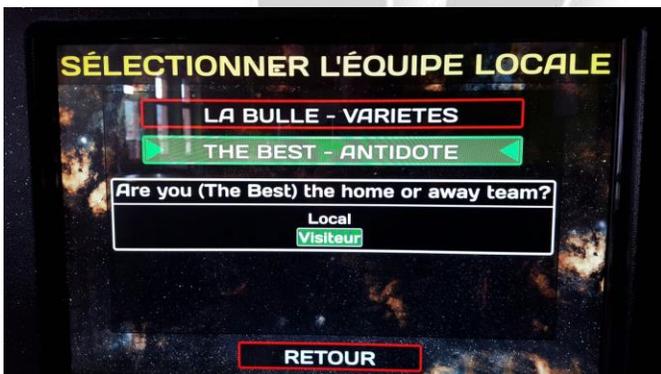
Sélectionner Jouer Ligue Distante :



Choisir si le Nom de la Compétition :



Sélectionner l'équipe locale :



Sélectionner l'équipe distante (Visiteur) :



Lancer la compétition (En remote games) :



Vous pouvez jouer.



Attention, si vous jouer en live (remote games), vous devez voir votre adversaire. Si ce n'est pas le cas, vous n'avez pas sélectionnez JOUEUR LIGUE DISTANTE.

www.Bullshooter.be