



REGLEMENT POUR AFRONTER UN TOP 5

Top 5 au 2.10.2022 :

- 1. Rubais Jean-Marie**
- 2. Grégory Laurier**
- 3. Didier Mayence**
- 4. Daix Laurent**
- 5. Inexistant**

Prix de l'inscription pour affronter un joueur du Top 5

Un joueur (Pro, Pro.be ou Master) en dehors du top 5 : affronte le cinquième : 25 Gold Tips, il est obligatoire de commencer d'affronter et de remporter le match contre le cinquième pour entrer dans le Top 5 .

Le cinquième affronte le quatrième : 25 Gold Tips

Le quatrième affronte le troisième : 25 Gold Tips

Le troisième affronte le deuxième : 25 Gold Tips

Le deuxième affronte le premier : 25 Gold Tips

Le cinquième affronte le premier : 175 Gold Tips

Le quatrième affronte le premier : 150 Gold Tips

Le troisième affronte le premier : 100 Gold Tips

Le vainqueur remporte l'inscription (-20% pour les frais administratif).

Chaque affrontement se jouera de la manière suivante : 4 parties au 501 DI/DO et 4 parties au Cricket 200.

Le vainqueur, sera celui qui obtiendra le plus de points (8 points au total). Les parties peuvent se jouer dans un local ou à distance. Les rencontres doivent se jouer sur un G3, G3 Plus ou G3 Fire.

Après le jour d'inscription, le joueur mis au défi, sera obligé de jouer dans les 10 jours, ou sera considéré comme vaincu !

Le 31 mars 2023, le numéro un du Top 5, bénéficiera d'un logement Gratuit avec pension Complète pour le Championnat d'Europe Arachnid, sa licence Européen et un Polo (1^{er} du Top 5).

Les inscriptions, doivent se faire obligatoirement sur le site : www.bullshooter.be Voir *Inscriptions compétitions .

Question ? 0475.23.19.82

UN GOLD TIP = A 1 EUROS.

Le Gold Tip peut être utilisé pour toute inscription chez Arachnid, réservation d'Hôtel pour participer à une compétition et autres.

Le règlement peut être modifié. Réf/210221612

Texte dicté et non relu